

The Cleaner's Contract - نسخة صحفية (العربية)

بطاقة معلومات، أوصاف، وقائمة ميزات للنشر الصحفي (العربية).

بطاقة المعلومات

الحقل	القيمة
الاسم	The Cleaner's Contract
النوع	لعبة محاكاة تنظيف بمنظور علوي وأسلوب roguelite
المنصات	الحاسب الشخصي (Steam)
موعد الإصدار	يُحدّد لاحقًا
السعر	يُحدّد لاحقًا
اللغات	تُحدّد لاحقًا
المطوّر / الناشر	ساليا للألعاب
بريد الإعلام	press@saliyagames.com
Steam	https://store.steampowered.com/app/4646080/The_Cleaners_Contract/
العرض على YouTube	youtu.be/J21hvox5Rns
ملف MP4 للعرض (على الموقع)	تنزيل من موقع ساليا (saliyagames.com) — مدته نحو دقيقة وحجمه قرابة 23 ميغابايت. غير مضغّن في أرشيف الحزمة؛ استعمل الرابط أو صفحة الملف الصحفي للعبة عند الحاجة.
الملف الصحفي للعبة	https://saliyagames.com/ar/presskit/the-cleaners-contract
الملف الصحفي للاستوديو	https://saliyagames.com/ar/presskit

سطر الحالة (لقوائم العرض)

قيد التطوير على الحاسب الشخصي.

جملة تعريفية

عليك دين بمليون دولار لعالم الجريمة. وبيدك ممسحة ومرشّات كيميائيًا ومصباحًا فوق بنفسجي، تخوض مهام تنظيف داخل مشاهد جرائم مرسومة يدويًا حيث تبدّل نقاط الخطر بين جولة وأخرى. The Cleaner's Contract لعبة تنظيف roguelite بمنظور علوي؛ الوقت ضيق وقد يضعف صمودك النفسي قبل أن تصل الشرطة.

وصف قصير

لعبة تنظيف roguelite بمنظور علوي عن مسح مشاهد جرائم مرسومة يدويًا، تتبدّل فيها نقاط الخطر كل جولة وقبل وصول الشرطة.

وصف متوسط

عليك دين بمليون دولار لعالم الجريمة. وبيدك ممسحة ومرشّات كيميائيًا ومصباحًا فوق بنفسجي، تخوض مهام تنظيف داخل مشاهد جرائم مرسومة يدويًا حيث تبدّل نقاط الخطر بين جولة وأخرى. The Cleaner's Contract لعبة تنظيف roguelite بمنظور علوي؛ الوقت ضيق وقد يضعف صمودك النفسي قبل أن تصل الشرطة.

وصف مطوّل

تضعك The Cleaner's Contract في حذاء عامل تنظيف تحت إمرة عالم الجريمة، مثقلًا بدين يبلغ مليون دولار. كل جولة تدخلك قالبًا لمسرح جريمة مرسوم يدويًا، ثم تُفَعّل فيه نقاط خطر مختلفة، فلا تكاد تُغمض عينك إلا وقد اضطررت للموازنة بين السرعة والإتقان والبقاء.

الدم هنا ليس زينة ثابتة؛ يمتدّ ثم يجفّ ثم يتصلّب، وكل حالة تدفعك لأداة أخرى. فوق ذلك ثلاث أدوات تنظيف وضغط نفسي بإيقاع رعب واقتصاد ديون لا يهادن. قرب الجثث يزيد الوهن النفسي وضوحًا، والهلوسات السمعية والبصرية تلفّ مشهد الجولة بضبابية متغيّرة.

كلما أعدت المحاولة فُتحت لك ترقيات دائمة ومستويات أعلى للأدوات ومحطات جديدة على خط سداد الدين، بينما تُعيد المُعدّلات صياغة شروط المهمة فلا تتكرّر الجولة على نسق واحد. اللعبة قيد التطوير على الحاسب الشخصي وهي أول إصدار تجاري لساليا.

النقاط البارزة (للمقارنات ومربعات الوصف على المتاجر)

- دم بتصرف مختلف في كل مهمة؛ البقع تمتد ثم تجفّ ثم تتصلّب، وكل حالة تطرح أداة أخرى تناسبها.
- قوالب مسارح جريمة مرسومة يدويًا؛ نقاط الخطر المُفعّلة لا تعيد نفس التشكيلة بين جولة وأخرى.
- ثلاث أدوات تنظيف: ممسحة ومرّشّ كيميائيًا ومصباحًا فوق بنفسجي، ولكل أداة طريقتها ومستوياتها في التقدم.
- ضغط نفسي؛ قرب الجثث يغرقك بالهلوسات البصرية والصوتية.
- اقتصاد ديون قاسٍ؛ يُوجّه قرابة 95% من كل دفعة نحو سداد دين مستحق قدره مليون دولار.
- 20 مُعدّلًا في الجولة؛ 10 مزايا و10 عواقب تعيد تشكيل المهمة في كل محاولة.
- تقدّم دائم؛ 5 مهارات دائمة و3 مستويات للأدوات و5 محطات على خط الدين تنفتح تباغًا مع تقدّمك.
- دعم كامل لوحدة التحكم؛ تتلاءم رسائل الأزرار الظاهرة مع لوحة المفاتيح والفأرة أو يد Xbox أو يد PlayStation DualSense.

العرض الترويجي

YouTube: youtu.be/J21hvox5Rns

ملف MP4 (نحو دقيقة وحوالي 23 ميغابايت): تنزيل مباشر من saliyagames.com

أرشيف الحزمة الصحفية لا يضمّ الإعلان بصيغة MP4؛ نفعل ذلك ليبقى حجم التنزيل أصغر. للفيديو استعمل YouTube أو رابط التنزيل أعلاه أو صفحة الملف الصحفي للعبة.